

Entwicklungsumgebung für das Praktikum „Einführung in C“

1. Cygwin (Windows User)

URL: <http://www.cygwin.com/>

Wer eine Verbindung zum Internet hat:

- „Install or Update now“
- „Install from Internet“
- Installation nach „C:\cygwin“
- Local package directory „C:\data\cygwin“
- Dann “direct connection” oder eventuell proxy, sollte klar sein
- Download Site: (Esslingen, oder irgendwas anderes)
- Category „Devel“ um „gcc“, „gdb“, „make“ erweitern
- Wenn man schon mal da ist, gucken ob man sonst noch was benötigt (optional)
- Weiter und Warten
- Fertig

Wer einen Nachbarn (oder sonstige Ressource) mit Internet hat:

- „Install or Update now“
- „Download Without Installing“
- Wie oben bis „Fertig“
- Dann Download-Verzeichnis kopieren/brennen wie auch immer auf den eigenen Rechner bringen.
- Dann Setup lokal ausführen

„C:\cygwin\bin“ an den Pfad hängen (Start->Systemsteuerung->System->Erweitert->Umgebungsvariablen) „**PATH=C:\cygwin\bin;%Path%**“

2. Eclipse (Version 3.1):

URL: <http://www.eclipse.org/>

Windows Download:

http://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/eclipse/downloads/drops/R-3.1-200506271435/eclipse-SDK-3.1-win32.zip&url=http://ftp-stud.fht-esslingen.de/pub/Mirrors/eclipse/R-3.1-200506271435/eclipse-SDK-3.1-win32.zip&mirror_id=17

Wer es ansonsten geschafft hat, Linux oder Mac OS zum laufen zu bringen, findet auch seinen Download-Link, oder?

3. Eclipse CDT:

In Eclipse unter Help->Software-Updates->Find and Install->Search for new Features to Install->New Remote Site” Name:CDT URL:

<http://download.eclipse.org/tools/cdt/releases/eclipse3.1>

Dann natürlich CDT “checken” und weiter.